**Arena**

Итак, игра заключается в том, чтобы выжить на поле битвы. Но есть маленький нюанс, у Вас нет оружия ☹. Но у нас же есть враги, которые стреляют, т.е. вам для выживания нужно убивать врагов их же пулями. Вы спросите как это сделать, Я отвечаю, нужно перемещаться по уровню и делать это так, чтобы враги стреляли в Вас, но попадали в “своих”. У игрока есть уникальная способность замедлять время на определенный период, во время которого игрок становится быстрее своих противников, и ему будет легче уворачиватся от вражеских пуль.

**Игрок:**

 - это Ваш персонаж, зеленый цвет означает, что он полон здоровья.

 - это тот же персонаж, только теперь он погиб.

**Враги:**

 - враг №1, он будет преследовать Вас всю свою жизнь, и стрелять в Вас снарядами, которые наносят меньшего всего урона.

 - враг №2, он перемещается по уровню, и начинает Вас атаковать только тогда, когда Вы его побеспокоите, т.е. приблизитесь к нему на определенное расстояние. Стреляет лазером.

 - враг №3, тоже что и №2, только стреляет самонаводящимися ракетами.

 - враг №4, тоже что и №2, только атакует электрическим разрядом, совместно с быстрым приближением к игроку.

 - враг №5, тоже что и №3, только стреляет ракетами, которые наносят больше урона по сравнению с врагом №3.

**Управление:**

**Стрелки курсора**, или же **w,s,d,a** – перемещение игрока по полю.

**Shift** – замедление времени.

**Игра:**

В игре имеется 2 уровня ( Всего? – скажите Вы. ). Первый уровень как стандарт, т.е. враги наступают постепенно. Но во втором уровне, они начинают валить сразу, очень большой толпой. Так что, дерзайте!

**Приятной игры!**